

» SDK-Befehle

dotnet restore

Im .NET-Projekt angegebene Abhängigkeiten wiederherstellen

dotnet run

Ein .NET-Projekt kompilieren und umgehend ausführen

dotnet build

Ein .NET-Projekt kompilieren

dotnet test

Komponententests mithilfe des im Projekt angegebenen Test Runners ausführen

dotnet remove

Verweis aus dem Projekt entfernen

dotnet list

Verweis im Projekt auflisten

dotnet publish

Ein .NET-Projekt für die Bereitstellung (einschließlich Laufzeit) veröffentlichen

dotnet clean

Buildausgabe(n) bereinigen

» SDK-Optionen

--version

.NET-Core SDK-Version anzeigen

--info

.NET-Core-Informationen anzeigen

-d, --diagnostics

Diagnoseausgabe aktivieren

» Allgemeine Optionen

Führen Sie `dotnet command -h` aus, um weitere Informationen zu einem Befehl zu erhalten.

» SDK-Befehle mit weiterer Ausführung

dotnet new

.NET-Projekt initialisieren

Optionen**-l, --list**

Vorlagen auflisten, die den angegebenen Namen enthalten
Wenn kein Name angegeben ist, werden alle Vorlagen aufgelistet.

-n, --name

Der Name der zu erstellenden Ausgabe
Wenn kein Name angegeben ist, wird der Name des aktuellen Verzeichnisses verwendet.

-o, --output

Speicherort für die erstellte Ausgabe

-i, --install

Ein Quell- oder Vorlagenpaket installieren

-u, --uninstall

Ein Quell- oder Vorlagenpaket deinstallieren

--type

Vorlagen, ausgehend von den verfügbaren Typen, filtern
Vordefinierte Werte sind "project", "item" oder "other".

--force

Das Generieren von Inhalten erzwingen, auch wenn dies die vorhandenen Dateien ändert

--lang

Die Sprache der zu erstellenden Vorlage angeben

Beispiele

Mit `dotnet new -h` erhalten Sie eine Auflistung der verfügbaren Templates. Um eine Konsolenanwendung zu erzeugen, benutzt man den Befehl: `dotnet new console`

dotnet sln

Projektmappendatei (SLN-Datei) ändern

Befehle für eine Projektmappendatei**add <args>**

Projekte zu einer Projektmappendatei hinzufügen

list

Projekte in einer Projektmappendatei auflisten

remove <args>

Projekte aus einer Projektmappendatei entfernen

dotnet add

Verweis zum Projekt hinzufügen

Befehle**package <package_name>**

Befehl, um Paketverweise hinzuzufügen

reference <args>

Befehl, um Projekt-zu-Projekt-Verweise hinzuzufügen